

PICKLEBALL



Come si gioca: il servizio

La battuta deve essere eseguita dal basso in diagonale, da dietro l'area di battuta (partendo da destra) e alternando ogni servizio con entrambi i piedi dietro la linea di fondo.

Affinché sia valido, il servizio deve atterrare nell'area di gioco diagonalmente opposta a quella di battuta ma non nella area "no volley" o sulla linea che la delimita.

Attenzione: è consentito un solo tentativo di servizio e non è previsto il 'let'. In una partita a coppie, dopo il primo servizio sbagliato, sarà il partner ad avere la possibilità di riprovarci. Soltanto in caso di doppio errore, la possibilità di battere passerà alla coppia avversaria.

Come si gioca: la risposta

Ogni volta che si sbaglia la battuta, l'avversario ottiene il punto e il diritto a servire. In caso di servizio valido, ovvero quando la palla entra nella giusta area di gioco, bisogna rispondere e chi lo fa deve far rimbalzare la palla non più di una volta e rimandare la palla oltre la rete colpendola una sola volta (come nel tennis). Esiste la regola del "terzo colpo": dopo il servizio, è necessario far rimbalzare la palla prima di tirarla dall'altra parte del campo. Lo stesso vale per colui che batte, il quale deve lasciare rimbalzare la palla prima di colpirla nuovamente. Successivamente a ciò è possibile effettuare le volée.

Il punteggio

Si fa punto soltanto se si è in possesso del servizio (come accadeva un tempo nella pallavolo).

Se si commette un errore quando si è al servizio, l'avversario ottiene il diritto a battere ma non fa il punto. Vince il gioco chi raggiunge prima quota 11 punti, mentre in caso di parità a 10 bisogna distanziare l'avversario di almeno due punti (o killer-point).

La partita si vince al meglio dei 3 giochi a 11.

Come si dice il punteggio?

La sequenza corretta nel dire il punteggio è: dire prima di tutto il punteggio di colui che serve, successivamente il punteggio del ricevitore e alla fine se si tratta del battitore 1 o 2.

Esempio

6:4-1 significa che la squadra che serve ha vinto "6" punti e la squadra che riceve "4" punti, "1" significa che il primo servitore ha servito. Se ora la squadra perde il punto (commette un errore), il punteggio diventa 6:4-2. Il "2" indica che il secondo server sta servendo e che, in caso di un altro errore proprio, il servizio passa all'altra squadra il punteggio è quindi 4:6-1.